**Общие требования к макетам**

1. Макеты принимаются в программе Corel Draw(версия не выше 21), cdr, pdf, ai, tiff, eps, svg. Если требуется редактирование макета со стороны типографии, нужен исходник.
2. Внимание! Canva, Figma – не являются программами для полиграфии. Большая вероятность некорректного открытия макета. В этом случае может потребоваться доработка макета под требования типографии.
3. Весь текст должен быть переведен в кривые.
4. Макет должен иметь конечный (послеобрезной) размер + 2 мм припуск фона по периметру (на подрезку).
5. Минимальное расстояние текста и важных элементов дизайна от линии реза - 3мм.
6. Все изображения, заливки объектов и заливки контуров должны быть в цветовой модели CMYK (кроме широкоформатных плакатов, холстов и прямой печати).
7. Если в макете были использованы эффекты (перетекание, контур, искажение, тень, оболочка, вытягивание, прозрачность), а также градиенты, то все эти эффекты должны быть растрированы с фоном.
8. Разрешение растровых изображений для цифровой, офсетной, УФ печати должно быть не меньше 300 dpi (кроме макетов для широкоформатной печати, например, для большого баннера можно сделать 200, 150 dpi).
9. Минимальный размер используемого в макете шрифта должен быть не менее 5 п.; для текстов, предполагаемых печататься вывороткой (белым по темному фону) размер должен быть не менее 6 п. (Макеты с тонким шрифтом или меньшим размером могут быть приняты к печати под ответственность заказчика)
10. Минимальная толщина линии для цифровой, УФ, офсетной печати 0,15мм и 0,25 мм для печати вывороткой для **гладкой поверхности.**
11. **Макет многостраничного изделия** должен быть свёрстан постранично для крепления на пружину или КБС и учитывать площадь, которая уйдет либо под пружину 1 см, либо в корешок 1,5-2 см справа/слева. Если крепление предполагает посадку на скобы, то страницы должны быть сверстаны разворотами (первая-последняя и т.д.) **см. требования к каталогам**
12. Места бигов и фальцовки должны быть обозначены (пунктирной линией). Лак обозначается более темным цветом, чем фон. Тиснение обозначается соответствующей заливкой в макете, сопровождается комментарием по поводу добавления какого-либо эффекта к печати.
13. Сгруппировать все объекты на странице

**Проверка файла на косяки:**

*Файл – Свойства документа* (разрешение не менее 300dpi, CMYK модель, шрифты в кривых, отсутствие эффектов)

*Файл – Предварительный просмотр* (можно увидеть нежелательные элементы, которые не видно на мониторе в режиме Редактирования проекта)

**Только для дизайнеров Печатни – в макетах растрируем только то, что содержит эффекты (от 300 до 2000 dpi по ситуации): тени, прозрачности, линзы, контуры, градиенты. Текст и векторные объекты, логотипы не растрируем. Группируем все обязательно.**

